



STUDIERETNING:

Kommunikation/IT A Design B

✓ Kommunikation/IT på A-niveau

I faget Kommunikation/IT på A niveau får du teoretisk og praktisk kendskab til produktionen af kommunikation igennem digitale medier og trykte produkter.

Du lærer om, hvordan kommunikationen tilrettelægges for at påvirke en bestemt målgruppe, fx informationskampagner eller markedsføring.

Du beskæftiger dig med at planlægge og styre opgaver ved at gennemføre forundersøgelser som fx målgruppeanalyse og markedsforhold. For at fremstille det optimale produkt, lærer du at vælge de rette medie- og it-værktøjer til de forskellige opgavetyper.

Du får kendskab til grafisk formsprog, levende billeder og brug af interaktive medier, du øver dig i at bruge passende strategier, teorier og modeller inden for kommunikation.

I kommunikation /IT på A-niveau er der en del skriftligt arbejde, fx i form af projektrapporter og digitale præsentationer. Opgaverne er ofte stillet af en ekstern samarbejdspartner/virksomhed - og er derfor virkelighedsnære. Her kan vi nævne at vores klasser gennemfører opgaver for bl.a. Tandlægeforeningen, foreningen Goda (Gode alkoholvaner), og lokale kunstnere.

Vi underviser bl.a. i professionelle programmer som [Adobe Photoshop](#), [Adobe Illustrator](#), [Adobe Dreamweaver](#), [Autodesk Maya](#) og [Autodesk Inventor](#). Vi arbejder med hjemmesider, posters, spil/apps, webbannere, foto, film og meget mere

✓ Design på B-niveau

I faget design på B-niveau oplever du, hvordan du kan udvikle og formgive designprodukter som fx fremtidens mobiltelefon, tidsskrifter eller boliger.

Du lærer, at der er forskellige veje du kan følge i forbindelse med udvikling af et design. Mens du udvikler dine egne konkrete og praktiske projekter, får du undervisning i designprocesser, designhistorie og designmetoder. Her undersøger du dine egne forslag og bliver inspireret af projekter udviklet af etablerede designere og arkitekter.

Du bliver trænet i metoder til visualisering, fx modelbygning, og du lærer forskellige metoder til at researche, fx observation og spørgeundersøgelser. Du lærer også at præsentere designprojekter ved hjælp af de nødvendige faglige begreber.

Dine egne designprodukter skal illustreres på forskellig vis, og du skal lave skitser, modelarbejde, produktfremstilling og 3D-visualisering.

Produkterne kan være fremstillet af genbrugsmaterialer, det kan være papmodeller, virtuelle modeller eller genstande printet ud på vores 3D-printere.

STUDIERETNING:

Kommunikation/IT A Design B

Design kan hjælpe med at skærpe opmærksomheden på, hvad der generelt opfattes som mere eller mindre smukt og brugervenligt i kommunikationsopgaver. Teori og metode fra design skal gerne hjælpe med at inspirere, udvikle og forbedre de kommunikationstekniske produkter. På den anden side kan kommunikation hjælpe designfaget med at skabe virkelighedstro visualisering

af nye ideer. Der kan være tale om grafiske og designede IT-produkter i forskellige medier som f.eks. websites, computerspil og informationskampagner. Du er altid velkommen til at kontakte vores studievejledning på hverdage

STUDIERETNING	1. ÅR	2. ÅR	3. ÅR
KOMMUNIKATION/IT A DESIGN B	Kommunikation/IT A Matematik B Fysik B Kemi B Biologi C Samfundsfag C Dansk A Engelsk B Teknologi B Studieområde	Kommunikation/IT A Design B Matematik B Fysik B Kemi B Idehistorie B Dansk A Engelsk B Teknologi B Studieområde	Kommunikation/IT A Design B Dansk A Teknikfag A Idehistorie B Studieområde Valgfag B/A
		Valgfag: Astronomi C, Design C, Erhvervsøkonomi C, Fransk C, Idræt C, Programmering C Psykologi C, Statik og styrkelære C, Tysk C, Biologi B, Design B Informatik B, Programmering B, Samfundsfag B Engelsk A, Fysik A, Kemi A, Matematik A, Teknologi A	

✓ Vil du vide mere?

Du er altid velkommen til at kontakte vores studievejledning på hverdage mellem 10.00 og 12.00

på telefon 91 33 02 73.

Eller du kan sende en mail til en af vores vejledere:

Maria Rentsch: mare@unord.dk

Karen Kongsted: kko@unord.dk

Christian Obel: cob@unord.dk

Du kan også læse mere om HTX-uddannelsen på unord.dk